**파이널 프로젝트 기획안**

**2021년 12월 24일**

**과정명: 온·오프 연계 AI활용 지능형 서비스 개발 L반 (12회차)**

| 팀 명 | 세끼를 부탁해 |
| --- | --- |
| 팀 원 | 조장: 양현호 조원: 김민경, 노종현, 성강, 신수현 |
| 프로젝트 타이틀 | **멀캠 세끼** |
| 프로젝트 주제  및 내용  해결하고자 하는 문제  최종 산출물의 청사진 | **프로젝트 주제**  세끼 건강하게 식사하자!  **프로젝트 목적**  2019년 말 시작된 코로나 펜데믹으로 2020년 전 세계인들의 일상적인 삶의 변화를 초래했다. 고열량 함유 식품,간편식 등 장기 저장용 가공 식품 섭취로 영향 불균형으로 '사회적 격리'에 의한 건강에 유해한 '식사생활 패턴'이 지목되고 있다.  이러한 사회적 문제를 식단 관리 어플리케이션을 제작해 세끼 건강하게 식사하자는 목적을 두고있다.  **프로젝트 구현 기능 개요**  건강한 식사를 하기위해서는 균형이 잡힌 식단을 구성해야한다. 따라서 우리 몸에서 가장 중요한 3대 영양소인 탄수화물, 단백질, 지방을 골고루 섭취해야한다. 내가 먹은 세끼 음식의 칼로리, 탄수화물, 단백질, 지방을 기록해 내가 부족한 영양소와 초과된 영양소에 대해 비교한다.  **상세 기능**  - 회원가입, 로그인, 로그아웃, 회원 정보 수정, 탈퇴 기능  - Speech to Text (STT)를 통해 식재료 파악 (네이버 CLOVA Speech)  - 파악된 식재료를 토대로 만들 수 있는 음식 추천 ( Recipe SearchAPI)  - 추천된 음식의 레시피를 볼 수 있는 기능  - 먹고 싶은 음식을 장바구니에 저장할 수 있는 기능  - 전에 먹었던 음식 세끼를 통해 영양소 분석  - 권장 영양소와 현재 섭취한 영양소를 비교하는 그래프  -챗봇을 이용한 음식 추천 서비스  - 자유 게시판을 통해 회원들의 의사소통+사진 업로드 기능 |
| 팀원간 역할  분담 및 일정 | 양현호 : 식단 추천하기 & 레시피 자동 검색  김민경 : 식단 저장 & 장바구니 담기  노종현 : 게시판 & 영양소 분석 기능 (그래프)  성강 : 챗봇으로 음식 추천 받기  신수현 : 회원 기능 & 화면 UI |
| 프로젝트 수행 방향  수행 방법/도구 | 프로젝트 개발 환경  Spring Boot, heidiSQL, Maria DB, java, BootStrap, Apache Tomcat, NAVER Cloud PlatForm, NAVER Clova, EDAMAM API, GitHub |
| 프로젝트 범위  (상세 구현 기능) | - 회원가입, 로그인, 로그아웃, 회원 정보 수정, 탈퇴 기능  - Speech to Text (STT)를 통해 식재료 파악 (네이버 CLOVA Speech)  - 파악된 식재료를 토대로 만들 수 있는 음식 추천 ( Recipe SearchAPI)  - 추천된 음식의 레시피를 볼 수 있는 기능  - 먹고 싶은 음식을 장바구니에 저장할 수 있는 기능  - 전에 먹었던 음식 세끼를 통해 영양소 분석  - 권장 영양소와 현재 섭취한 영양소를 비교하는 그래프  - 챗봇을 이용한 음식 추천 서비스 (네이버 CLOVA chatbot)  - 자유 게시판을 통해 회원들의 의사소통+사진 업로드 기능 |
| 데이터베이스 설계 |  |
| UI 설계  (홈페이지 계층 구조도) |  |
| 프로젝트 관리 방안 | -하나의 Github Repository에 collaborator로 지정한 후, 각자 맡은 역할을 토대로 issue를 생성하여 프로젝트 관리 및 issue 해결.  - Branch 이름은 각 조원들의 Github nickname으로 지정하여 사용 및 작업 후 개인 Branch에 push 하여 관리.  -Github에 push 할 때, commit message는 했던 작업을 간단하게 표시하고 같은 작업을 반복해서 수행시 version을 사용해서 작성.  -본인의 작업물이 최종적으로 마무리 됬을 때, pull request 요청을 하여 master branch로 병합을 하고, 다른 조원들이 코드 리뷰를 통해 코드에 이상이 없는지 확인한다. |
| 상세 일정 | |  | | --- | | **일정** | **단계** | **작업** | | 11월 5일(월) ~ 12월 5일(일) | 프로젝트 계획 | 프로젝트 범위 확정  프로젝트 일정 확정  프로젝트 진행 방향 확정 | | 12월 6일(월) ~ 12월 12일(일) | 분석 | 요구사항 정의서  디자인 컨셉 및  디자인 시안 작업 | | 12월 13일(월) ~ 12월 19일(일) | 설계 및 개발 | 모바일 어플 화면 설계서  DB 설계  모바일 어플리케이션 구현 | | 12월 20일(월) ~ 12월 23일(목) | 테스트 및 기능 보완 | 프로젝트 검수  통합 테스트  기능 보완  메뉴얼 작성 | | **12월 24일 (금)** | **완료** | **발표** | |
| 기대 효과 | - 섭취한 영양소를 그래프로 시각적으로 확인 가능하기 때문에 부족하거나 과도한 영양소를 토대로 다음 식단을 정할 수 있다.  - 하나의 식재료로 음식의 레시피를 찾을 수 있다.  - 배달음식 어플과의 연동을 통해 먹었던 음식의 영양소를 바탕으로 다음 식단 추천을 받을 수 있다.  - 운동 어플과의 연동을 통해 영양소를 바탕으로 건강 체크 및 알맞는 운동을 추천해주는 방식으로 연동할 수 있다. |